



Humanités digitales : théories et pratiques

Ateliers des chercheurs du LaDHUL sur le thème des Humanités Digitales au Gymnase intercantonal de la Broye

Appel à atelier adressé aux chercheurs du LaDHUL

2018

Descriptif de la collaboration

La collaboration envisagée avec le gymnase de la Broye fait partie du projet de médiation HERMES qui a été défini par Izabella Pluta en 2016, sous l'impulsion de la volonté des chercheurs du laboratoire de sortir du cadre académique et de rencontrer le public non académique à travers un dialogue sur les enjeux du numérique aujourd'hui. La collaboration avec les écoles est le premier axe d'HERMES. L'idée s'est constituée au travers d'échanges avec Madame Sabrina Da Vito Bolla, responsable pédagogique du GYB qui a participé au séminaire « Pratiques des Humanités digitales » animé par C. Gunti et Aris Xanthos entre 2014-2015. Le GYB mène avec succès depuis plusieurs années le projet UTOPIE (Utilise Ton Ordinateur Personnel Intégré à l'Ecole) et est très intéressé à élargir la perspective théorique des Humanités Digitales et à proposer des ateliers aux élèves. Avec le début du Master en HD à l'Unil, l'enjeu est particulièrement important car cette spécialisation peut constituer une future voie universitaire pour les élèves du GYB.

La collaboration entre le LaDHUL et le GYB a débuté en janvier 2017.

Projet UTOPIE du GYB

UTOPIE... Utilise Ton Ordinateur Personnel Intégré à l'Ecole...

Le projet a été initié dès 2009 dans une classe pilote avec des iPods-touch; ces premières expériences ont permis de dégager l'intérêt de tels outils dans le cadre des cours... et aussi les limites à fixer pour permettre leur utilisation généralisée. Mais les aspects positifs dominent dans le retour des élèves et des enseignants...

iGYB devient la réalité de tous les élèves entrant dès août 2013. Le cadre posé ainsi que les objectifs ont été définis avec pragmatisme

Il s'agit d'intégrer l'appareil informatique de l'élève en cours et d'en bénéficier là où il peut apporter une plus-value. Chaque élève a le choix d'utiliser un ordinateur ou non. Le coût d'une tablette est intégré au coût global des fournitures scolaires, de telle sorte que le fondement de ce choix tient à des préférences de travail et d'organisation de l'élève. Le passage aux ouvrages numériques permet en effet une économie à peu près équivalente au prix d'une tablette.

Les objectifs iGYB reprennent ces lignes directrices, fixent le cadre ainsi que les responsabilités liées à cette intégration. L'humain demeure au centre du projet, aussi technologique soit-il. Aussi, une charte d'utilisation a été constituée spécifiquement pour le projet iGYB, plaçant au centre la démarche pédagogique. Elle laisse ainsi à l'enseignant la liberté de refuser toute utilisation de l'ordinateur à certaines étapes de l'apprentissage.

Le projet s'est concentré dans un premier temps sur les fournitures scolaires, les devoirs, la communication institutionnelle. Mais cette introduction offre aussi un potentiel d'évolution dans les pratiques pédagogiques.

Voir plus sur le projet : le descriptif attaché à l'appel à conférences, consulter également :

<https://www.gyb.ch/formations/les-dossiers-du-gyb/igyb.html>

Objectif de la collaboration

Les ateliers visent à approfondir les connaissances liées au champ des Humanités Digitales. D'une part ils permettront de contextualiser et théoriser des concepts avec lesquels les élèves sont déjà quelque peu familiarisés et d'autre part de formuler ces ateliers en un langage accessible au jeune public et pas forcément spécialisé en la matière.

Thèmes à aborder dans le cadre des ateliers

Deux champs sont surtout privilégiés :

1. Le français
2. L'histoire

Les disciplines connexes peuvent également être développées : la littérature, la linguistique, le théâtre, le cinéma, l'archéologie, les jeux vidéo...

Remarque : les élèves n'ont pas d'accès aux réseaux sociaux dans l'espace de l'école, ceux-ci ont été bloqués suite à la décision de la Direction mais l'accès est garanti pour la durée de l'atelier

Début des rencontres en 2018

1^{er} janvier 2018

Fréquence : 1 conférence/atelier par mois

Durée d'un atelier

Environ 90 minutes

Le GYB dispose de 3 salles informatiques pour accueillir une classe ; chaque élève possède également un ordinateur personnel ou une tablette, les salles sont équipées des projecteurs

Partenaires

Laboratoire de cultures et humanités digitales – Université de Lausanne

Gymnase intercantonal de la Broye

Personnes responsables

Responsable du projet (LaDHUL): Mme Izabella Pluta : Izabella.Pluta@unil.ch

Responsable du projet (GYB) : Mme Marilyne Heinzen :
marilyne.heinzen@gyb.educanet2.ch

Adresses :

LaDHUL, Géopolis, 1015 Lausanne – Secrétariat, bureau 5109

GYB, Rue du Gymnase 1, 1530 Payerne

Conférences et ateliers donnés en 2017

Dominique Vinck (Prof.), Claire Clivaz (Prof.), Isaac Pante (MER), Izabella Pluta (Dr)