

Propositions des mémoires de master en psychologie

1. Les effets de la stimulation cérébrale non-invasive sur le cortex moteur
2. Apprentissage associatif, interférence et jeux vidéo
3. Attention soutenue et jeux vidéo
4. Caractérisation de l'apprentissage dans une tâche visuomotrice de production des séquences discrètes