

LEÇONS PRATIQUES DES CANDIDAT·E·S AU POSTE DE
PROFESSEUR·E ASSISTANT·E
EN ÉTUDES LOGICIELLES ET MATÉRIELLES DES JEUX VIDÉO ET DE LEURS TRACES NUMÉRIQUES

VENDREDI 16 AVRIL 2021

Lien Zoom : <https://unil.zoom.us/j/92507981622>

9h.00 – 10h.00 Monsieur Samuel Coavoux

« Les intermédiaires culturels des plateformes. Influenceurs, algorithmes et diversité »

10h.10 – 11h.10 Monsieur Yannick Rochat

« Le jeu vidéo à l'écrit: analyse de réseau de la presse vidéoludique francophone (1985-2005) »

12h.00 – 13h.00 Monsieur Jérémie Pelletier-Gagnon

« De « distant reading » à « distant gaming »: Interprétation des traces textuelles des cultures vidéoludiques par l'apprentissage machine »

Entretien des candidat·e·s avec les membres du corps
intermédiaire

13h10-13h40	Monsieur Yannick Rochat
13h50-14h20	Monsieur Jérémie Pelletier-Gagnon
14h30-15h00	Monsieur Samuel Coavoux

Entretien des candidat·e·s avec les membres du corps
estudiantin

13h10-13h40	Monsieur Jérémie Pelletier-Gagnon
13h50-14h20	Monsieur Samuel Coavoux
14h30-15h00	Monsieur Yannick Rochat

Entretien des candidat·e·s avec les membres de la
Commission

13h10-13h40	Monsieur Samuel Coavoux
13h50-14h20	Monsieur Yannick Rochat
14h30-15h00	Monsieur Jérémie Pelletier-Gagnon